



SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIOR

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA

Coordinación Sectorial Académica

Dirección de Docencia

Clave: IAEV-2012-238
Vigencia: Agosto de 2012

PLAN DE ESTUDIOS DE INGENIERÍA EN ANIMACIÓN DIGITAL Y EFECTOS VISUALES

Antecedente: Certificado de Bachillerato o equivalente

En cumplimiento de los requisitos establecidos en el artículo 47 de la Ley General de Educación, los propósitos de formación general, así como la adquisición de conocimientos, habilidades capacidades y destrezas, se encuentran descritos en el *Perfil de Egreso y Objetivo General*. Así mismo los contenidos fundamentales de estudio y las secuencias indispensables entre asignaturas, se atienden en los *programas de asignaturas, competencias previas y retícula*, de este plan de estudios. (véase anexo).

Asignatura	Créditos
Álgebra Lineal	5
Animación Avanzada	5
Arte Digital	5
Cálculo Diferencial	5
Cálculo Integral	5
Cálculo Vectorial	5
Composición Digital	6
Desarrollo de Proyectos en la Industria de la Animación	5
Desarrollo Sustentable	5
Dirección y Negociación	4
Diseño Artístico	5
Diseño Industrial	5
Ecuaciones Diferenciales	5
Efectos Visuales	6
El Emprendedor y la Innovación	5
Estructura de Datos	5
Física Aplicada	5
Física General	5
Formulación y Evaluación de Proyectos	5



SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIOR

SECRETARÍA
DE
EDUCACIÓN PÚBLICA

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA

Coordinación Sectorial Académica
Dirección de Docencia

Clave: IAEV-2012-238
Vigencia: Agosto de 2012

Fundamentos de Animación	4
Fundamentos de Audio Digital	5
Fundamentos de Investigación	4
Fundamentos de Programación	5
Iluminación y Render	5
Infraestructura Computacional	5
Integración Empresarial	4
Introducción a las Producciones de Animación	5
Introducción al Modelado 3D	4
Matemáticas Discretas	5
Modelado 3D	5
Planeación de Negocios	4
Principios de Fotografía y Video	5
Programación de Gráficas por Computadora	5
Programación Orientada a Objetos	5
Proyecto de Vida y Carrera	4
Psicología del Comportamiento Humano	4
Rigging	5
Simulación	5
Taller de Ética	4
Taller de Investigación I	4
Taller de Investigación II	4
Texturas y Materiales	5
Especialidad	35
Servicio Social	10
Residencia Profesional	10
Actividades Complementarias	5
Total de créditos	260



SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIOR

SECRETARÍA
DE
EDUCACIÓN PÚBLICA

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA

Coordinación Sectorial Académica
Dirección de Docencia

Clave: IAEV-2012-238
Vigencia: Agosto de 2012

Para obtener el certificado de estudios de Ingeniería en Animación Digital y Efectos Visuales, el estudiante deberá haber aprobado un total de **260** créditos correspondientes a las asignaturas y actividades académicas del plan de estudios, concluyendo dentro del periodo reglamentario.

Una vez satisfechos los requisitos establecidos por la Ley General de Profesiones y comprobar las competencias de comunicación oral y escrita en una lengua extranjera, así como cumplir con los requisitos para la titulación integral, se otorgará al egresado el **Título de Ingeniero en Animación Digital y Efectos Visuales**.

México, D.F., mayo de 2013

Subsecretario de Educación Superior

Dr. Fernando Serrano Migallón

Director General de Educación Superior Tecnológica

Mtro. Juan Manuel Cantú Vázquez